

Poteri Psionici

Potere	Descrizione	Disciplina	Liv	Dim	Tempo	Raggio	Bersaglio, Effetto, Area	Durata	TS	RP	PP	MAP
Ablazione	Il soggetto viene protetto da un effetto <i>nega arti psioniche</i>	Psicin (Cos)	P6-	Ma, Ol	1 a	Personale o vicino	Lo psionico o una creatura consenziente o un oggetto (peso totale non superiore a 45 kg / liv)	1 rnd / liv (I)	Nessuno	No	11	51
Accelerazione temporale	Lo scorrimento del tempo per il PG accelera per 2 rnd	Psiport (Des)	P8	-	1 a	Personale	Lo psionico	2 rnd (tempo apparente)	-	-	15	51
Adattamento corporeo	Lo psionico adatta il proprio corpo ad un ambiente ostile	Psimet (For)	P5-	Vi	1 a	Personale	Lo psionico	1 rnd / liv (I)	-	-	9	51
Affinità animale	Conferisce un punteggio di caratteristica di un animale prescelto	Psimet (For)	P2-	Ma	1 a	Personale	Lo psionico	1 rnd / liv (I)	-	-	3	52
Agitazione della materia	Riscalda una creatura o un oggetto	Psicin (Cos)	P1	Ud, Ma	1 a	Vicino	1,8 m ² della superficie di un oggetto o creatura	Concentrazione, fino a 2 rnd / liv	Nessuno	Si	1	52
Alterazione dell'aura	Il soggetto appare diverso da quello che è	Telep (Car)	P6	Ma	1 a	Medio	Una creatura vivente	Instantanea o 10 min / liv	Vol nega	Si	11	52
Ancora dimensionale	Impedisce il movimento extradimensionale	Psiport (Des)	P4	Ud	1 a	Medio	Raggio	1 min / liv	Nessuno	Si	7	52
Anti-individuazione	Nasconde il soggetto dei poteri di Chiaroscienza e <i>vedere remoto</i>	Chisci (Sag)	P3	-	1 a	Contatto	Creatura o oggetto toccato	1 ora / liv	Vol nega (in, og)	Si (in, og)	5	53
Apopsi	Permette di cancellare il potere psionico di un'altra creatura	Telep (Car)	P9	Vi, Ma, Ud	1 a	Vicino	Una creatura psionica vivente	Instantanea	Tem nega	Si	17	53
Arma corporea	Un'arma diventa una parte naturale del corpo dello psionico	Psimet (For)	P5-	Ol	1 a	Personale	Lo psionico	Instantanea	-	-	9	53
Arma metafisica	L'arma riceve un bonus di +3	Metcre (Int)	P3-	Vi (*)	1 a	Vicino	1 arma o 50 proiettili (tutti in contatto l'uno con l'altro al momento della manifestazione)	1 ora / liv	Vol nega (in, og)	Si (in, og)	5	54
Arma metafisica minore	L'arma riceve un bonus di +1	Metcre (Int)	P1-	Vi (*)	1 a	Vicino	1 arma o 50 proiettili (tutti in contatto l'uno con l'altro al momento della manifestazione)	1 ora / liv	Vol nega (in, og)	Si (in, og)	1	54
Armatura ectoplasmica	Il soggetto riceve un bonus di armatura +10	Metcre (Int)	P5-	Vi (*)	1 a	Contatto	Creatura toccata	1 ora / liv (I)	Vol nega (in)	Si (in)	9	54
Armatura naturale	Lo psionico riceve un bonus di armatura naturale +4	Psimet (For)	P4	Ol, Ma	1 a	Personale	Lo psionico	1 ora / liv (I)	-	-	7	54
Armatura naturale minore	Conferisce un bonus di armatura naturale +1 allo psionico	Psimet (For)	P0	Ol, Ma	1 a	Personale	Lo psionico	1 min	-	-	1	54
Artigli del vampiro	Gli attacchi senz'armi dello psionico infliggono 1d8 danni. Lo psionico guarisce dello stesso ammontare	Psimet (For)	P3-	Vi, Ma	1 a	Personale	Lo psionico	1 ora / liv	-	-	5	54
Artigli dell'orso	Gli attacchi senz'armi dello psionico infliggono 1d12 danni	Psimet (For)	P2-	Vi, Ma	1 a	Personale	Lo psionico	1 ora / liv	-	-	3	54
Ascoltare luce	Lo psionico utilizza l'udito per vedere	Psimet (For)	P1-	Ma	1 a	Personale	Lo psionico	10 min / liv (I)	-	-	1	54
Attrazione	Il soggetto è attratto dallo psionico	Telep (Car)	P1	Ud	1 a	Vicino	Una creatura vivente	1 ora / liv	Vol nega	Si	1	55
Attrazione fatale	Impianta il desiderio di morire nel soggetto	Telep (Car)	P4	Me (*)	1 a	Medio	Una creatura vivente	Instantanea	Tem nega	Si	7	55
Autometamorfofi	Lo psionico assume una nuova forma	Psimet (For)	P4-	Ma, Ol	1 a	Personale	Lo psionico	1 ora / liv (I)	-	-	7	55
Avversione	Il soggetto prova avversione per lo psionico	Telep (Car)	P2	Ud, Ma	1 a	Vicino	Una creatura vivente	1 ora / liv	Vol nega	Si	3	56

http://digilander.iol.it/mindbender

B

Mindbender

Balzo temporale	Il soggetto salta avanti nel tempo di 3d6 rnd	Psiport (Des)	P3	Vi, Ud (*)	1 a	Vicino	Qualsiasi oggetto o creatura il cui peso sia di 270 kg o meno	Instantanea	Vol nega	Si	5	56
Barriera di energia	Converte gli attacchi di energia in luce innocua	Psimet (For)	P5-	Vi (*)	1 a	Personale	Lo psionico	10 min / liv o finché non viene scaricato	-	-	9	56
Barriera di inerzia	Il soggetto riceve una riduzione al danno 10/+5	Psicin (Cos)	P4-	Ud, Me	1 a	Contatto	Creatura toccata	10 min / liv o finché non viene scaricato	Vol nega (in)	Si (in)	7	56
Biocorrente	Una corrente bioelettrica continua infligge 1d4 danni da elettricità / rnd contro un massimo di 2 creature	Psicin (Cos)	P1	Vi (*)	1 a	Vicino	2 creature viventi a non più di 4,5 m di distanza	Concentrazione, fino a 1 min / liv (*)	Tem dimez	Si	1	56
Biocorrente superiore	Una corrente bioelettrica continua infligge 6d6 danni da elettricità / rnd contro un massimo di 4 creature	Psicin (Cos)	P6	Vi (*)	1 a	Vicino	4 creature viventi a non più di 4,5 m di distanza	Concentrazione, fino a 1 min / liv (*)	Tem dimez	Si	11	57
Biofeedback	Tramite l'autocontrollo lo psionico trasforma parte del danno subito in danno debilitante	Psimet (For)	P1-	Vi, Ma	1 a	Personale	Lo psionico	1 min / liv (I)	-	-	1	57
Biofeedback migliorato	Lo psionico prende il controllo dei danni del proprio corpo	Psimet (For)	P3-	Vi, Ma	1 a	Personale	Lo psionico	1 ora / liv (I)	-	-	5	57
Burattino ectoplasmico	Permette di controllare direttamente un costruito astrale	Metcre (Int)	P2	Ud, Vi (*)	1 a	Vicino	Un costruito astrale "legato" del livello più alto che lo psionico può produrre	Concentrazione, fino a 1 rnd / liv	Nessuno	No	3	57

http://digilander.iol.it/mindbender

C

Mindbender

Caduta morbida	Oggetti e creature cadono lentamente	Psiport (Des)	P1	Ud	*	Vicino	Qualsiasi oggetto o creatura in caduta libera in un raggio di 3 m il cui peso complessivo non sia superiore a 135 kg / liv	Fino all'atterraggio o 1 rnd / liv	Vol nega (og)	Si (og)	1	57
Camaleonte	Lo psionico guadagna un bonus di potenziamento di +10 alle prove di Nascondersi	Psimet (For)	P2	Ol	1 a	Personale	Lo psionico	10 min / liv (I)	-	-	3	58
Campo di affinità	Gli effetti che colpiscono lo psionico hanno effetto anche sugli altri	Psimet (For)	P9	Vi, Ma	1 a	6 m	Emanazione del raggio di 6 m, centrata sullo psionico	10 min (I)	Nessuno	Si	17	58
Campo di annullamento psionico	Nega le arti psioniche nel raggio di 3 m	Psicin (Cos)	P6	Vi, Ud	1 a	3 m	Emanazione del raggio di 3 m, centrata sullo psionico	10 min / liv (I)	Nessuno	*	11	58
Cancellazione mentale	Cancella le recenti esperienze del soggetto	Telep (Car)	P4	Vi, Ma, Ud	1 a	Vicino	Una creatura vivente	Instantanea	Tem nega	Si	7	58

M i n d b e n d e R - http://digilander.iol.it/mindbender		mindbender@libero.it		http://digilander.iol.it/mindbender - M i n d b e n d e R							
Cascata di fuoco	Esplosioni infuocare infliggono 1d4 danni da fuoco in un raggio di 3 m	Metcre (Int) [S]	P1 Vi (*)	1 a	6 m	Esplorazione nel raggio di 3m	Instantanea	Rif dimez	Si	1	59
Catapsi	Produce energia psichica statica che impedisce la manifestazione di poteri	Telep (Car) [H]	P5- Vi, Me W5	1 a	Medio	Emanazione del raggio di 30 m centrata sullo psionico	1 min / liv	Vol nega (*)	Si	9	59
Celare	Il soggetto è invisibile alla vista normale e a vedere remoto	Chisci (Sag)	P7 -	1 a	Contatto	1 creatura o 1 oggetto (fino a un cubo con spigolo di 60 cm / liv)	1 giorno / liv (I)	Vol nega (og)	Si (og)	13	59
Cerchio di teletrasporto	Un cerchio che teletrasporta qualsiasi creatura che vi entri in un posto prestabilito	Psiport (Des) [R]	P8 Me	10 min	Contatto	Un cerchio del raggio di 1,5 m che teletrasporta coloro che lo attivano	10 min / liv (I)	Nessuno	Si	15	59
Charme	Rende una persona amichevole	Telep (Car) [3, H, D]	P1 Me	1 a	Vicino	1 persona	1 ora / liv	Vol nega	Si	1	59
Charme sui mostri	Convince un mostro che lo psionico è suo alleato	Telep (Car) [3, H]	P3 Me	1 a	Vicino	Una creatura vivente	1 giorno / liv	Vol nega	Si	5	60
Chiarotangenza	Permette di utilizzare mano distante a qualsiasi distanza	Psicin (Cos)	P5 Vi, Ud, Me	1 a	*	*	Fino a 1 min / liv (*) (I)	Nessuno	No	9	60
Chiarotangenza migliorata	Permette di utilizzare la telecinesi a qualsiasi distanza	Psicin (Cos)	P8 Vi, Ud, Me	1 a	*	*	Fino a 1 min / liv (*) (I)	Nessuno	No	15	60
Chiaroudienza / Chiaroveggenza	Lo psionico vede o sente a distanza	Chisci (Sag)	P2 Vi, Ud	1 a	*	Sensore psionico	1 min / liv (I)	Nessuno	No	3	60
Chiavistello mentale	Il soggetto non può muoversi o compiere alcuna azione mentale	Telep (Car) [H]	P2 Vi, Ma	1 a	Medio	1 umanoide di taglia Media o inferiore	1 rnd / liv (I)	Vol nega	Si	3	60
Chiavistello psionico	Blocca psionicamente una porta o uno scrigno	Psiport (Des)	P2 Ma	1 a	Contatto	La porta, la cassa o il portale toccato, fino a 2,7 m ² di taglia / liv	Permanente	Nessuno	No	3	60
Chirurgia psichica	Ripara il danno psichico e impartisce la conoscenza di nuovi poteri	Telep (Car)	P9 Vi, Ud, Me	10 min	Vicino	Una creatura vivente	Instantanea	Vol nega	Si	17, PE (*)	60
Collegamento mentale	Lo psionico ha un legame mentale con altri individui	Telep (Car)	P3 Ma	1 a	Vicino	1 creatura / liv, nessuna delle quali può essere inizialmente a più di 9 m di distanza	10 min / liv	Nessuno	No	5	61
Collegamento mentale forzato	Crea un collegamento mentale forzato con un soggetto non consenziente	Telep (Car)	P4 Ma	1 a	Vicino	Lo psionico e un'altra creatura, che si trovi inizialmente a non più di 9 m di distanza	10 min / liv	Vol nega	Si	7	61
Collegamento mentale minore	Lo psionico forgia un limitato legame mentale con un'altra creatura	Telep (Car)	P1 Ma	1 a	Vicino	Lo psionico e un'altra creatura, che si trovi inizialmente a non più di 9 m di distanza	10 min / liv	Nessuno	No	1	61
Colpo esplosivo	L'urlo mentale dello psionico infligge 13d4 danni a tutti coloro entro 4,5 m	Telep (Car) [H]	P7 Ud (*)	1 rnd	Medio	Diverse creature viventi entro un'esplosione del raggio di 4,5 m	Instantanea	Vol dimez	Si	13	61
Colpo luminoso	Colpo di luce che infligge 9d4 danni in un raggio di 6 m	Psicin (Cos)	P5 Vi (*)	1 a	Lungo	Propagazione del raggio di 6 m	Instantanea	Rif dimez	Si	9	61
Compressione	Rimpicciolisce lo psionico del 10% / liv (max 50%)	Psimet (For) W1	P1- Ol	1 a	Personale	Lo psionico	1 min / liv (I)	-	-	1	61
Confidente	Lo psionico e un'altra creatura condividono un legame mentale permanente	Telep (Car)	P9 Ma	1 a	Vicino	Lo psionico e un'altra creatura, che si trovi inizialmente a non più di 9 m di distanza	Instantanea	Nessuno	No	17, PE	62
Congedare ectoplasma	Dissipa un bersaglio ectoplasmico	Metcre (Int)	P4 Vi, Ud	1 a	Medio	Esplorazione del raggio di 9 m	Instantanea	Tem nega	No	7	62
Congedo	Costringe una creatura a tornare al suo piano nativo	Psiport (Des)	P4 Ud	1 a	Vicino	Una creatura extraplanare	Instantanea	Vol nega	Si	7	62
Cono di rumore	L'energia sonora infligge 5d4 danni sonori	Psicin (Cos) [Q]	P3 Vi, Ud (*)	1 a	18 m	Cono	Instantanea	Rif dimez	Si	5	62
Conoscere direzioni	Rivela in che direzioni si trovi il nord	Chisci (Sag)	P0- Me W0	1 a	Personale	Lo psionico	Instantanea	-	-	1	62
Conoscere locazioni	Lo psionico sa, in generale, dove si trova	Chisci (Sag)	P1 Me	1 a	Personale	Lo psionico	Instantanea	-	-	1	62
Contingenza	Fa scattare le condizioni per l'attivazione di un altro potere	Metcre (Int)	P7 Ol	Almeno 10 min (*)	Personale	Lo psionico	1 giorno / liv o finché non viene scaricato	-	-	13	63
Controllare aria	La velocità del vento incrementa o diminuisce di 16 km all'ora + 8 km all'ora / liv	Psicin (Cos)	P2 Me	1 a	Medio	Propagazione del raggio di 300 m + 150 m / liv	Concentrazione, fino a 1 min / liv	*	No	3	63
Controllare corpi	Lo psionico ottiene un rudimentale controllo degli arti di un avversario	Psicin (Cos)	P2 Ma	1 a	Medio	1 umanoide di taglia Media o inferiore	Concentrazione, fino a 1 min / liv	Tem nega	Si	3	63
Controllare fiamme	Lo psionico controlla il calore e il movimento di un fuoco	Psicin (Cos)	P2 Ud	1 a	Medio	Una fonte di fuoco non magico fino a 9 dm ² / liv (*)	Concentrazione, fino a 1 min / liv	*	No	3	63
Controllare luce	Modifica il livello di luminosità in aumento o in diminuzione	Psicin (Cos)	P1 Ud	1 a	Medio	9 cubi con spigolo di 3 m / liv	Concentrazione, fino a 1 min / liv	*	No	1	64
Controllare oggetti	Anima telecineticamente un oggetto	Psicin (Cos)	P1 Ma	1 a	Medio	Un oggetto incustodito non magico del peso non superiore a 45 kg	Concentrazione, fino a 1 rnd / liv	Nessuno	No	1	64
Controllare ombre	Controlla una normale ombra come una marionetta	Psicin (Cos)	P0- Ol W0	1 a	Medio	L'ombra prodotta da qualsiasi oggetto o creatura con un'area totale fino a 9 m ²	Concentrazione, fino a 1 min / liv	Nessuno	No	1	64
Controllare suoni	Soggetto può creare degli specifici suoni	Psicin (Cos)	P3 Vi	1 a	Medio	Un suono o un insieme di suoni collegati	Concentrazione, fino a 1 min / liv	*	No	5	65
Conversione di energia	Converte gli attacchi di energia in un unico raggio di energia scagliato dallo psionico	Psimet (For)	P7 Vi (*)	1 a	Personale e Medio	Lo psionico e 1 oggetto o creatura	10 min / liv o finché non viene scaricato	-	-	13	65
Corpo d'ombra	Lo psionico diventa un'ombra vivente (non la creatura)	Psimet (For)	P8 Ud	1 a	Personale	Lo psionico	1 min / liv (I)	-	-	15	65
Corpo di ferro	Il corpo dello psionico diventa di ferro vivente	Psimet (For)	P8 Ud	1 a	Personale	Lo psionico	1 min / liv (I)	-	-	15	65
Corpo di quercia	Il corpo dello psionico diventa di legno vivo	Psimet (For)	P7 Ud	1 a	Personale	Lo psionico	1 min / liv (I)	-	-	13	65
Costrutto Astrale I	Crea un costrutto astrale che combatte per lo psionico	Metcre (Int)	P1 Vi, Ma	1Rcompl	Vicino	Crea 1 costrutto astrale	1 rnd / liv (I)	Nessuno	No	1	66
Costrutto astrale II	Crea un costrutto astrale che combatte per lo psionico	Metcre (Int)	P2 Vi, Ma	1Rcompl	Vicino	1 o più costrutti astrali, nessuno dei quali può trovarsi a più di 9 m di distanza l'uno dall'altro	1 rnd / liv (I)	Nessuno	No	3	66
Costrutto astrale III	Crea un costrutto astrale che combatte per lo psionico	Metcre (Int)	P3 Vi, Ma	1Rcompl	Vicino	1 o più costrutti astrali, nessuno dei quali può trovarsi a più di 9 m di distanza l'uno dall'altro	1 rnd / liv (I)	Nessuno	No	5	66
Costrutto astrale IV	Crea un costrutto astrale che combatte per lo psionico	Metcre (Int)	P4 Vi, Ma	1Rcompl	Vicino	1 o più costrutti astrali, nessuno dei quali può trovarsi a più di 9 m di distanza l'uno dall'altro	1 rnd / liv (I)	Nessuno	No	7	66

M i n d b e n d e R - http://digilander.iol.it/mindbender		mindbender@libero.it		http://digilander.iol.it/mindbender - M i n d b e n d e R							
Costrutto astrale IX	Crea un costruito astrale che combatte per lo psionico	Metcre (Int)	P9 Vi, Ma	1Rcompl	Vicino	1 o più costrutti astrali, nessuno dei quali può trovarsi a più di 9 m di distanza l'uno dall'altro	1 rnd / liv (I)	Nessuno	No	17	66
Costrutto astrale V	Crea un costruito astrale che combatte per lo psionico	Metcre (Int)	P5 Vi, Ma	1Rcompl	Vicino	1 o più costrutti astrali, nessuno dei quali può trovarsi a più di 9 m di distanza l'uno dall'altro	1 rnd / liv (I)	Nessuno	No	9	66
Costrutto astrale VI	Crea un costruito astrale che combatte per lo psionico	Metcre (Int)	P6 Vi, Ma	1Rcompl	Vicino	1 o più costrutti astrali, nessuno dei quali può trovarsi a più di 9 m di distanza l'uno dall'altro	1 rnd / liv (I)	Nessuno	No	11	66
Costrutto astrale VII	Crea un costruito astrale che combatte per lo psionico	Metcre (Int)	P7 Vi, Ma	1Rcompl	Vicino	1 o più costrutti astrali, nessuno dei quali può trovarsi a più di 9 m di distanza l'uno dall'altro	1 rnd / liv (I)	Nessuno	No	13	66
Costrutto astrale VIII	Crea un costruito astrale che combatte per lo psionico	Metcre (Int)	P8 Vi, Ma	1Rcompl	Vicino	1 o più costrutti astrali, nessuno dei quali può trovarsi a più di 9 m di distanza l'uno dall'altro	1 rnd / liv (I)	Nessuno	No	15	66
Creare cibo e acqua	Fornisce nutrimento a 3 umani (o 1 cavallo) / liv	Metcre (Int)	P3 Ud, Ma	10 min	Vicino	Cibo e acqua per sostenere 3 umani o 1 cavallo / liv per 1 giorno	1 giorno (*)	Nessuno	No	5	66
Creare suoni	Lo psionico crea il suono che desidera	Psicin (Cos)	P1 Vi	1 a	Vicino	Suoni (*)	1 rnd / liv (I)	Nessuno	No	1	67
Creazione autentica	Funziona come <i>creazione maggiore</i> , ma gli oggetti sono permanenti	Metcre (Int)	P8 Ma	10 min	Vicino	Un oggetto non magico incustodito di materia vegetale inerte, 1 cubo / liv con spigolo di 30 cm	Instantanea	Nessuno	No	15, PE	67
Creazione maggiore	Funziona come <i>creazione minore</i> ma ha effetto anche sulla pietra e sul metallo	Metcre (Int)	P5 Ma	10 min	Vicino	Un oggetto non magico incustodito di materia vegetale inerte, 1 cubo / liv con spigolo di 30 cm	*	Nessuno	No	9	67
Creazione minore	Crea un oggetto di tessuto o di legno	Metcre (Int)	P1- Ma W1	1 min	0 m	Un oggetto non magico incustodito di materia vegetale inerte, 1 cubo / liv con spigolo di 30 cm	1 ora / liv	Nessuno	No	1	67
Creazione minore immediata	Crea velocemente un oggetto di tessuto o di legno	Metcre (Int)	P2- Ma W2	1 a	0 m	Un oggetto non magico incustodito di materia vegetale inerte, 1 cubo / liv con spigolo di 30 cm	1 ora / liv	Nessuno	No	3	67
Crisi respiratoria	Interrompe la respirazione del soggetto	Telep (Car) [3, H]	P3 Ud	1 a	Medio	Una creatura di taglia Enorme o inferiore	2 rnd / liv	Vol nega	Si	5	67
Cumulo ectoplasmatico	Un predatore composto di vapore che infligge 1 danno / rnd a tutti coloro che circonda	Metcre (Int)	P5 Ma, Ud, Ol (*)	1Rcompl	Lungo	Un costruito ectoplasmatico, largo 18 m e alto fino a 9 m	1 min / liv	*	No	9	68

http://digilander.iol.it/mindbender		D		Mindbender							
Dardo ectoplasmatico	Crea un quadrello, una freccia o un proiettile dalla breve esistenza	Metcre (Int)	P0- Ma W0	1 a	0 m	Un quadrello, freccia o proiettile da fionda non magico	2 rnd	Nessuno	No	1	68
Demenza	Il soggetto è permanentemente confuso	Telep (Car) [3, H]	P7 Me	1 a	Medio	Una creatura vivente	Instantanea	Vol nega	Si	13	68
Demoralizzare	I nemici subiscono una penalità di -1 ad alcune azioni	Telep (Car) [H]	P1 Ol, Me	1 a	Medio	Diverse creature viventi, nessuna delle quali può essere a più di 4,5 m l'una dall'altra	1 min / liv	Vol nega	Si	1	68
Deposito mentale	Mette al sicuro la personalità dello psionico in caso di future necessità	Metcre (Int)	P8 Ma (*)	10 min	Contatto	Un cristallo deposito	Instantanea	Nessuno	No	15	68
Destini legati	Lega il destino di due bersagli	Telep (Car)	P3 Ol	1 a	Vicino	Qualsiasi 2 creature viventi che siano inizialmente a non più di 9 m di distanza	1 ora / liv	Vol nega	Si	5	69
Destino del singolo	Permette di ritirare un brutto lancio di dadi	Chisci (Sag)	P4 Me, Vi	*	Personale	Lo psionico	Instantanea	-	-	7	69
Destriero astrale	Un destriero astrale appare per 1 h / liv	Psiport (Des)	P3 Ma	10 min	0 m	Una creatura equina quasi reale	1 ora / liv	Nessuno	No	5	69
Detonazione	Colpisce il nemico infliggendo 17d6 danni	Psicin (Cos)	P9						Si (og)	17	69
Deviare teletrasporto	Permette di scegliere la destinazione del teletrasporto di un altro PG	Psiport (Des) [R]; Psicin (Cos) [R]	P7 Vi	1 a	Medio	Area: Un cerchio, centrato intorno allo psionico, con un raggio di azione di 30 m + 3 m / liv Effetto: Devia il teletrasporto di qualsiasi oggetto o creatura il cui peso totale non sia superiore a 135 kg / liv	10 min / liv (I)	Vol nega (*)	Si (*)	13	69
Disintegrazione	Fa svanire una creatura o un oggetto	Psicin (Cos)	P6 Vi, Ud, Ma	1 a	Medio	Raggio	Instantanea	Tem parziale	Si	11	70
Dissoluzione	Permette la <i>disintegrazione</i> di oggetti o creature molto grosse	Psicin (Cos)	P9 Vi	1 a	Medio	Una creatura o oggetto	Instantanea	Nessuno (*)	Si	17	70
Dissonanza del destino	Il tocco dello psionico danneggia la mente dell'avversario, infliggendo 1d8 danni debilitanti	Chisci (Sag) [H]	P1 Ma, Me	1 a	Contatto	Creatura o oggetto toccato	Finché non viene scaricato	Nessuno	Si	1	70
Distorsione	Gli attacchi mancano lo psionico il 50% delle volte	Psimet (For)	P3- Ud W3	1 a	Personale	Lo psionico	1 rnd / liv (I)	-	-	5	70
Distrazione	La mente del soggetto viene distratta, impartendo una penalità di -1 ad alcune azioni	Telep (Car) [H]	P0- Ud W0	1 a	Vicino	Una creatura vivente	Concentrazione, fino a 1 min / liv (I)	Vol nega	Si	1	71
Dito di fuoco	Infligge 1d3 danni da fuoco ad un avversario	Metcre (Int) [S]	P0 Vi (*)	1 a	Vicino	Raggio	Instantanea	Nessuno	Si	1	71
Divinazione	Fornisce suggerimenti utili sulle azioni da intraprendere	Chisci (Sag)	P4 Vi, Me	10 min	Personale	Lo psionico	Instantanea	-	-	7	71
Dominio	Il soggetto ubbidisce alla volontà dello psionico	Telep (Car) [3, H]	P4 Me	1 a	Medio	Un umanoide di taglia Media o inferiore	1 giorno / liv	Vol nega	Si	7	71
Dominio assoluto	È meno probabile che il soggetto dominato si ribelli allo psionico	Telep (Car) [3, H]	P8 Me	1 a	Medio	Un umanoide di taglia Media o inferiore	1 giorno / liv	Vol nega	Si	15	71
Dominio di massa	Molti bersagli sono soggetti alla volontà dello psionico	Telep (Car) [3, H]	P7 Me	1 a	Medio	Una creatura / liv, nessuna delle quali deve essere a più di 9 m di distanza	1 giorno / liv	Vol nega	Si	13	71
Dominio minore	Obbliga il soggetto a seguire la volontà dello psionico	Telep (Car) [3, H, D]	P3 Me	1 a	Medio	Un umanoide di taglia Media o inferiore	1 giorno / liv	Vol nega	Si	7	71
Dominio sui mostri	Controlla qualsiasi creatura ma per minor tempo	Telep (Car) [3, H]	P9 Me	1 a	Medio	Una creatura vivente	1 giorno / liv	Vol nega	Si	17	72

		E					Mindbender					
Dominio superiore	Il soggetto obbedisce alla volontà dello psionico	Telep (Car) [3, H]	P5	Me	1 a	Medio	Un umanoide di taglia Media o inferiore	1 giorno / liv	Vol nega	Si	9	72
http://digilander.iol.it/mindbender												
Empatia	Lo psionico conosce i pensieri di superficie del soggetto	Telep (Car) [H]	P1	Me	1 a	Vicino	Una creatura vivente	Concentrazione, fino a 1 min / liv (I)	Vol nega	Si	1	72
Emulare potere	Manifesta qualsiasi potere psionico di 6° liv o inferiore	Chisci (Sag)	P7	Ma	1 a	*	*	*	Nessuno	Si	13, PE	72
Emulazione superiore	Manifesta qualsiasi potere psionico di 8° liv o inferiore	Chisci (Sag)	P9	Ma	1 a	*	*	*	Nessuno	Si	17, PE	72
Epurare invisibilità	Dissolve l'invisibilità nel raggio di 1,5 m / liv	Chisci (Sag)	P3	Vi	1 a	Personale	Lo psionico	1 min / liv (I)	-	-	5	72
Equilibrio corporeo	Lo psionico può camminare sopra superfici non solide	Psimet (For)	P2- W2	Vi, Ma	1 a	Personale	Lo psionico	1 min / liv (I)	-	-	3	72
Esilio	Bandisce una creatura extraplanare	Psiport (Des)	P6	Ud, Ma	1 a	Vicino	Una o più creature extraplanari, che non possono trovarsi a una distanza superiore a 9 m l'una dall'altra	Instantanea	Vol nega	Si	11	72
Espansione	Lo psionico cresce del 10% / liv (max 100%)	Psimet (For)	P2- W2	Ol	1 a	Personale	Lo psionico	1 min / liv (I)	-	-	3	73

		F					Mindbender					
http://digilander.iol.it/mindbender												
Fabbricare	Trasforma i materiali grezzi in oggetti rifiniti	Metcre (Int)	P4	Ma	*	Vicino	1 cubo / liv con spigolo di 90 cm (*)	Instantanea	Nessuno	No	7	73
Fabbricare migliorato	Funziona come <i>fabbricare</i> , ma 10 volte tanto	Metcre (Int)	P6	Ma	*	Vicino	10 cubi / liv con spigolo di 90 cm	Instantanea	Nessuno	No	11	73
False percezioni sensoriali	Inganna uno dei sensi del soggetto	Telep (Car) [H]	P3	Me	1Rcompl	Lungo	Una creatura vivente	Concentrazione, fino a 1 min / liv (I)	Vol nega	Si	5	73
Fissione	Crea per breve tempo un duplicato dello psionico	Psimet (For)	P7	Ol	1 a	Personale	Lo psionico	1 rnd / liv (I)	-	-	13	73
Forma ectoplasmica	La forma priva di sostanza dello psionico è difficile da danneggiare	Psimet (For)	P3	Ol	1 a	Personale	Lo psionico	2 min / liv (I)	-	-	5	74
Forma eterea	Permette di viaggiare nel Piano Etereo insieme a dei compagni	Psiport (Des)	P7	Vi	1 a	Contatto (*)	Lo psionico e una creatura toccata / ogni 3 liv	1 min / liv (I)	-	Si	13	74
Forma eterea migliorata	Permette di restare in forma eterea più a lungo	Psiport (Des)	P8	Vi	1 a	Contatto (*)	Lo psionico e una creatura toccata / ogni 3 liv	10 min / liv (I)	-	Si	15	74
Frastornare	La creatura perde la prossima azione	Telep (Car) [3, H]	P0- W0	Me, Ma	1 a	Vicino	Una persona	1 round	Vol nega	Si	1	74
Fretta	Lo psionico guadagna un'azione parziale extra	Psimet (For)	W1	Ud	1 a	Personale	Lo psionico	1 azione parziale extra	-	-	1	74
Fuoco bianco	Infligge 5d4 danni da fuoco in un raggio di 6 m	Metcre (Int) [S]	P3	Vi (*)	1 a	Lungo	Propagazione del raggio di 6 m	Instantanea	Rif dimez	Si	5	74

		G					Mindbender					
http://digilander.iol.it/mindbender												
Galleggiare	Permette di far galleggiare un soggetto nell'acqua o su altro liquido	Psiport (Des)	P0- W0	Ud	1 a	Vicino	Qualsiasi oggetto o creatura il cui peso totale non sia superiore a 135 kg / liv	Concentrazione	Nessuno	No	1	74
Genesi	Produce un nuovo semipiano nel Piano Astrale	Metcre (Int)	P9	Ma	1 settimana (8 ore / giorno)	0 m	*	Instantanea	Nessuno	No	17	75
Gingillo	Crea un oggetto dalla breve esistenza	Metcre (Int)	P0	Ma	1 rnd	0	Un oggetto incustodito e non magico di materia vegetale inanimata, fino a un cubo con spigolo di 2,5 cm	1 min	Nessuno	No	1	75

		I					Mindbender					
http://digilander.iol.it/mindbender												
Identificare	Determina una caratteristica di un oggetto psionico	Chisci (Sag)	P1	Me, Ma	8 ore	Contatto	Fino ad 1 oggetto toccato / liv	Instantanea	Nessuno	No	1	75
Inamovibilità	Lo psionico è quasi impossibile da spostare	Psimet (For)	P4- W4	Vi	1 a	Personale	Lo psionico	1 rnd / liv (I)	-	-	7	75
Incapacitare	I soggetti credono erroneamente di essere incapaci	Telep (Car) [3, H]	P1	Vi	1 a	Medio	Diverse creature viventi in un'esplosione del raggio di 4,5 m	1 min / liv (I)	Vol nega	Si	1	76
Incarnare	Lo psionico rende permanenti alcuni effetti psionici	Metcre (Int)	P5	Ma	2 rnd	*	*	Permanente (*)	Nessuno	No	9, PE	76
Individuazione dei pensieri	Percepisce i pensieri di superficie del soggetto	Telep (Car) [H]	P2	Vi, Me	1 a	18 m	Un quarto di cerchio emanato dallo psionico fino agli estremi del raggio di azione	Concentrazione, fino a 1 min / liv (I)	Vol nega (*)	No	3	76
Individuazione del veleno	Individua il veleno in una creatura o in un oggetto	Chisci (Sag)	P0	Ol	1 a	Vicino	Una creatura, un oggetto o un cubo con spigolo di 1,5 m	Instantanea	Nessuno	No	1	76
Individuazione della vista remota	Avverte lo psionico di chi lo spia da lontano	Chisci (Sag)	P4	Vi, Me	1 a	36 m	Emanazione del raggio di 36 m centrata sullo psionico	24 ore	Nessuno	No	7	77
Individuazione delle arti psioniche	Individua la presenza di attività psioniche	Chisci (Sag)	P0- W0	Vi, Ud	1 a	18 m	Un quarto di cerchio emanato dallo psionico fino agli estremi del raggio di azione	Concentrazione, fino a 1 min / liv (I)	Nessuno	No	1	77
Infliggere dolore	L'attacco mentale dello psionico infligge 3d6 danni	Telep (Car) [H]	P2	Ud	1 a	Lungo	Una creatura vivente	Instantanea	Vol nega	Si	3	77
Inviare	Riferisce un breve messaggio ovunque, istantaneamente	Psiport (Des)	P5	Me	10 min	*	Una creatura	1 round (*)	Nessuno	No	9	77
Invisibilità amplificata	Permette di attaccare una volta e rimanere invisibile	Pscin (Cos)	P4	Ma	1 a	Personale o Contatto	Lo psionico o 1 creatura toccata	1 min / liv (I)	Vol nega	Si (in)	7	78
Invisibilità	Lo psionico è invisibile per 10 min / liv o finché non attacca	Pscin (Cos)	P2	-	1 a	Personale o Contatto	Lo psionico o una creatura o oggetto di peso non superiore a 45 kg / liv	10 min / liv (I)	Vol nega	Si (in, og)	3	78
Involucro di massa	Come <i>involucro ectoplasmico</i> , ma più grande	Metcre (Int)	P7	Ma	1 a	Vicino	Un involucro delle dimensioni di 1 cubo con spigolo di 3 m	2 ore / liv	Nessuno	No	13	78
Involucro ectoplasmico	Avvolge l'avversario in un involucro in modo che non si possa muovere	Metcre (Int)	P2	Ma, Ud	1 a	Medio	Una creatura di taglia Media o inferiore	1 rnd / liv (I)	Rif nega	Si	3	78
Ipercognizione	Lo psionico è in grado di dedurre quasi ogni cosa	Chisci (Sag); and Psimet (For)	P8	Me	1 a	Personale	Lo psionico	Instantanea	Nessuno	No	15	79

http://digilander.iol.it/mindbender												L		Mindbender	
Lettura degli oggetti	Rileva il passato di un oggetto	Chisci (Sag)	P1	Ud, Ma	1 a	Contatto	Un oggetto	Concentrazione, fino a 10 min / liv (I)	Nessuno	Si	1	79			
Levitazione	Il soggetto si muove in alto o in basso come desidera il PG	Psiport (Des)	P2- W2	Ol	1 a	Personale o vicino	Lo psionico o una creatura consenziente o un oggetto (peso totale fino a 45 kg / liv)	10 min / liv (I)	Nessuno	No	3	79			
Libertà di movimento	Permette di muoversi normalmente nonostante gli impedimenti	Psiport (Des)	P4	Ud	1 a	Personale o Contatto	Lo psionico o creatura toccata	10 min / liv	Nessuno	No o Si (in)	7	79			
Luce personale	Gli occhi dello psionico emettono un cono di luce di 6 m	Psicin (Cos) [L]	P0	Ud, Vi	1 a	Personale e 6 m	Lo psionico e cono di 6 m	10 min / liv (I)	-	-	1	79			

http://digilander.iol.it/mindbender												M		Mindbender	
Manipolazione della materia	Incrementa o diminuisce la durezza base di un oggetto di 5	Psicin (Cos)	P8	Ud, Me	1 a	Vicino	1 cubo / liv con spigolo di 30 cm di materia inanimata	Instantanea	Nessuno	Si	15, PE	80			
Mano bidimensionale	Gli attacchi senz'armi dello psionico infliggono 1d8 danni. Lo psionico guarisce dello stesso ammontare	Psimet (For)	P3	Ma	1 a	Personale	Lo psionico	10 min / liv	-	-	5	80			
Mano distante	Telecinesi minore	Psicin (Cos)	P0	Vi	1 a	Vicino	Un oggetto non magico e incustodito del peso non superiore a 2,25 kg	Concentrazione	Nessuno	No	1	80			
Martello	Il tocco dello psionico infligge 1d8 danni debilitanti	Psimet (For)	P1	Ud, Ma	1 a	Contatto	Creatura o oggetto toccati	Finché non viene scaricato	Nessuno	Si (og)	1	80			
Memoria su misura	Impianta dei falsi ricordi sul soggetto	Telep (Car) [H]	P4	Ud	1 a	Medio	Un umanoide di taglia Media o inferiore	Instantanea	Vol nega (*)	Si	7	80			
Metabolismo autentico	Rigenera 10 pf / rnd in 1 min	Psimet (For)	P9	Ma	1Rcompl	Personale	Lo psionico	1 min	-	-	17	81			
Metaconcerto	Un unione mentale di due o più psion aumenta il potere totale dei partecipanti	Telep (Car) [H]	P5	Vi (*)	1 min	Personale	Lo psionico e fino a 15 altri psion che conoscano anch'essi <i>metaconcerto</i>	1 rnd / liv (I)	Nessuno	No	9	81			
Metafacoltà	Il soggetto non può nascondere allo psionico il suo nome o la sua posizione	Chisci (Sag)	P9	Vi, Ol, Me	1 a	Personale	Lo psionico	Concentrazione, fino a 10 min / liv (I)	Nessuno	* (*)	17, PE	81			
Microcosmo	Il soggetto esplora un mondo immaginario dimenticando quello reale	Telep (Car) [H]	P9	Ma	1 a	Vicino	Una creatura vivente o una o più creature in una sfera del raggio di 4,5 m	Instantanea	Nessuno	Si	17	82			
Missiva	Lo psionico spedisce un messaggio telepatico ad un soggetto	Telep (Car)	P0	Vi	1 a	Vicino	Una creatura vivente; Messaggio mentale spedito al soggetto.	-	Vol nega	Si	1	82			
Morso del lupo	L'attacco col morso dello psionico infligge 1d8 danni contudenti	Psimet (For)	P1- W1	Vi, Ma	1 a	Personale	Lo psionico	1 ora / liv	-	-	1	82			
Morso della tigre	Il morso dello psionico infligge 2d8 danni	Psimet (For)	P3- W3	Vi, Ma	1 a	Personale	Lo psionico	1 ora / liv	Nessuno	No	5	82			
Movimenti del ragno	Conferisce la capacità di arrampicarsi sulle pareti e sui muri	Psiport (Des)	P1	Ma	1 a	Contatto	Creatura toccata	10 min / liv	Vol nega (in)	Si (in)	1	82			
Muro di ectoplasma	Crea una barriera protettiva	Metcre (Int)	P4	Vi (*)	1 a	Vicino	Muro la cui area è fino a 1 quadrato del lato di 3 m / liv, o una sfera o semisfera con un raggio di 30 cm / liv	1 min / liv (I)	Nessuno	No	7	82			
Mutare forma	Permette allo psionico di prendere la forma di creature o oggetti	Psimet (For)	P5	Ma, Ol	1 a	Personale	Lo psionico	1 ora / liv (I)	-	-	9	83			

http://digilander.iol.it/mindbender												N		Mindbender	
Navigazione ancorata	Lo psionico si muove a partire da un punto di riferimento fisso che è in grado di percepire mentalmente	Chisci (Sag)	P4	Ol, Ma	1 a	Personale	Lo psionico	1 ora / liv	Nessuno	No	7	83			
Navigazione ancorata migliorata	Lo psionico si muove a partire da un punto di riferimento fisso che è in grado di percepire mentalmente anche attraverso i confini planari e per una durata più lunga	Chisci (Sag)	P7	Ol, Ma	1 a	Personale	Lo psionico	1 giorno / liv	Nessuno	No	13	83			
Nega arti psioniche	Nega poteri ed effetti psionici	Psicin (Cos)	P3	Vi	1 a	Medio	Un PG o una creatura psionica, o un oggetto; o esplosione del raggio di 9 m	Instantanea	Nessuno	No	5	83			

http://digilander.iol.it/mindbender												O		Mindbender	
Occultare pensiero	Lo psionico occultata i propri pensieri	Telep (Car)	P1	Vi	1 a	Vicino	Una creatura vivente	1 ora / liv	Si (in)	Si (in)	1	84			

http://digilander.iol.it/mindbender												P		Mindbender	
Pattinare	Il soggetto pattina (abilmente) lungo il terreno come se fosse sul ghiaccio	Psiport (Des)	P1- W1	Vi, Ma	1 a	Contatto	Lo psionico o una creatura consenziente o un oggetto (peso totale fino a 45 kg / liv)	1 min / liv (I)	Nessuno	No	1	84			
Percepire arti psioniche	Lo psionico percepisce la presenza di attività psioniche	Telep (Car)	P5	Vi	1 a	1,6 km / liv	Emanazione del raggio di 1,6 km / liv centrata sullo psionico	1 ora / liv	Nessuno	Si (*)	9	84			
Percepire non morti	Lo psionico percepisce la presenza di non morti	Chisci (Sag)	P3	Vi	1 a	Vicino	Propagazione del raggio di 7,5 m + 1,5 m / ogni 2 liv, centrata sullo psionico	10 min / liv (I)	Nessuno	No	5	84			
Percepire psicotrasporto	Rivela quando altri fanno uso di questa disciplina	Psiport (Des)	P2	Vi	1 a	Medio	Un cerchio, centrato sullo psionico, del raggio di 30 m + 3 m / liv	1 rnd / liv (I)	Nessuno	No	3	84			
Percepire sensi	Lo psionico percepisce ciò che percepisce il soggetto (un solo senso)	Telep (Car) [H]	P1	Vi	1 a	Medio	Una creatura vivente	1 min / liv (I)	Vol nega	Si	1	85			
Percepire sensi intrusivi	Il soggetto percepisce ciò che percepisce lo psionico	Telep (Car) [H]	P2	Vi	1 a	Medio	Una creatura vivente	1 min / liv (I)	Vol nega	Si	3	85			
Percepire veleni	Percepisce i veleni in un raggio di 9 m	Chisci (Sag)	P3	Ol	1 a	9 m	Propagazione del raggio di 9 m centrata sullo psionico	10 min / liv (I)	Nessuno	No	5	85			
Percezione acuta	Lo psionico guadagna un bonus di +4 contro le illusioni e un bonus di +2 alle prove di Osservare e Cercare	Chisci (Sag)	W4	Vi	1 a	Personale	Lo psionico	1 ora / liv (I)	-	-	7	85			
Piè pesante	Onde d'urto sul terreno stendono prono l'avversario	Psicin (Cos)	P1	Ud, Vi	1 a	6 m	Cono bidimensionale (*)	Instantanea	Rif nega	No	1	85			

M i n d b e n d e R - http://digilander.iol.it/mindbender		mindbender@libero.it		http://digilander.iol.it/mindbender - M i n d b e n d e R							
Planare	Il soggetto plana ad una velocità di 6 m	Psiport (Des)	P2 Vi	1 a	Contacto	Creatura toccata	1 min / liv	Nessuno	Si (in)	3	85
Porta dimensionale	Teletrasporta lo psionico e fino a 225 kg a breve distanza	Psiport (Des) [R]	P4- W4 Vi	1 a	Lungo	Lo psionico e gli oggetti toccati da lui o un'altra creatura toccata consenziente (*)	Instantanea	-	-	7	86
Porta in face	Un passaggio invisibile attraverso il legno o la pietra	Psiport (Des)	P7 Vi	1 a	Contacto	Un'apertura eterea di 1,5 m per 2,4 m, profonda 30 cm / liv	1 utilizzo / ogni 2 liv	Nessuno	No	13	86
Precognizione	<i>Divinazione</i> più profonda	Chisci (Sag)	P6 Vi, Ud	10 min	Personale	Lo psionico	1 min / liv (I)	-	-	5	86
Precognizione marziale	Lo psionico guadagna un bonus cognitivo di +1 alla CA	Chisci (Sag)	P1- W1 Vi, Ma	1 a	Personale	Lo psionico	1 ora / liv (I)	Nessuno	No	1	87
Presagio	Suggerisce se un'azione sarà buona o cattiva	Chisci (Sag)	P2 Ol, Ud	1 a	Personale	Lo psionico	Instantanea	-	-	3	87
Prescienza marziale	Lo psionico riceve un bonus cognitivo di +2 ai TxC	Chisci (Sag)	P2- W2 Vi	1 a	Personale	Lo psionico	1 min / liv (I)	Nessuno	No	3	87
Presentimento	Ha il 50% di rilevare se un'azione che il PG intenda compiere possa andar bene o male	Chisci (Sag)	P0 Ol, Ud	1 a	Personale	Lo psionico	Instantanea	-	-	1	87
Previsione	I sensi psionico dello psionico lo avvertono di pericoli imminenti	Chisci (Sag)	P8 Vi, Ma	1 a	Personale o Contatto	*	10 min / liv	Nessuno o Vol nega (*)	No o Si (in)	15	87
Prodezza	Lo psionico può compiere un attacco di opportunità extra	Chisci (Sag)	W3 Me	*	Personale	Lo psionico	-	-	-	5	87
Proiezione astrale	Proietta lo psionico e i suoi amici nel Piano Astrale	Psiport (Des)	P9 -	30 min	Contacto	Lo psionico più 1 creatura toccata / 2 liv	*	Nessuno	Si	17	88
Proiezione tele-empatica	Modifica le emozioni del soggetto	Telep (Car) [H]	P0 Vi	1 a	Medio	Una creatura vivente	1 min / liv	Vol nega	Si	1	88
Psicofeedback	Lo psionico può utilizzare i punti potere per aumentare i modificatori di For, Cos e/o Des	Psimet (For)	P4- W4 Vi	1 a	Personale	Lo psionico	1 min (I)	-	-	7	88
Psicoluminescenza	L'oggetto emana una luce argentea	Metcre (Int)	P1 Vi (*), Ud	1 a	Contacto	Oggetto toccato	10 min / liv	Nessuno	No	1	89
Pugno distante	Pugno telecinetico che infligge 1 danno	Psicin (Cos)	P0- W0 Vi, Me	1 a	Vicino	Un individuo	Instantanea	Nessuno	Si	1	89
http://digilander.iol.it/mindbender Q Mindbender											
Quintessenza	Lo psionico trasforma un frammento di tempo in sostanza fisica	Metcre (Int)	P4 Ma (*)	1 rnd	Vicino	30 g di quintessenza (*)	Instantanea	Nessuno	No	7	89
http://digilander.iol.it/mindbender R Mindbender											
Raggio ardente	Raggio di fuoco che infligge 3d6 danni ad un avversario	Metcre (Int) [S]	P2 Vi (*)	1 a	Vicino	Raggio	Instantanea	Nessuno	Si	3	89
Recidere il legame	Infligge 3d8 danni ai non morti in un raggio di 3 m	Psicin (Cos)	P2 Ud, Ma	1 a	Medio	Diverse creature non morte in un'esplosione del raggio di 3 m	Instantanea	Vol dimez	Si	3	89
Reddopsi	Il potere dell'avversario rimbalza su di lui	Psicin (Cos)	P7 Ud, Ol, Me	1 a	Personale	Lo psionico	Fino alla consumazione o 10 min / liv	-	-	13	90
Redisposizione della materia	Trasforma un metallo in un altro	Psicin (Cos)	P5 Ma	1 a	Vicino	Oggetti non magici del peso fino ad un totale di 45 grammi, nessuno dei quali deve essere a più di 2,5 cm di distanza da un altro	Instantanea	Nessuno	No	9, PE	90
Regressione temporale	Permette di rivivere gli ultimi 1d4+1 rnd	Psiport (Des)	P9 -	1d4+1 rnd	Personale	Lo psionico	Instantanea	-	-	17, PE	90
Resistenza ai poteri psionici	Il soggetto riceve RP 12	Chisci (Sag)	P5 Ma, Vi	1 a	Contacto	Creatura toccata	1 min / liv	Vol nega (in)	Si (in)	9	91
Richiamare agonia	L'avversario subisce 9d6 danni a causa di ricordi dolorosi	Chisci (Sag)	P5 Ma	1 a	Medio	Una creatura vivente	Instantanea	Vol dimez	Si	9	91
Richiamare arma	Lo psionico non manca mai di un arma	Psiport (Des) [R]	P1- W1 Ud, Ma	1 a	Contacto	1 arma incustodita (*)	1 ora / liv (*) (I)	Nessuno	No	1 (*)	91
Richiamare dolore	L'avversario subisce 3d6 danni a causa di memorie dolorose	Chisci (Sag)	P2 Ma	1 a	Medio	Una creatura vivente	Instantanea	Vol dimez	Si	3	91
Richiamare gregario	Teletrasporta dallo psionico il suo gregario	Psiport (Des) [R]	W6 Ma, Vi	1 a	Vicino	Il gregario dello psionico, se presente	Instantanea	Nessuno	No	11	91
Richiamare morte	Il nemico richiama vivamente alla mente la sua futura morte e muore	Chisci (Sag) [Death]	P8 Ma	1 a	Vicino	Una creatura vivente	Instantanea	Vol parziale	Si	15	91
Riflettere poteri	Ritorce 1d4+6 liv di poteri contro lo psionico originale	Psicin (Cos)	P7 Vi, Me	1 a	Personale	Lo psionico	Fino a esaurimento o 10 min / liv	-	-	13	92
Rinvigorismento	Lo psionico guarisce 1 danno temporaneo di caratteristica / h	Psimet (For)	P3 Ud	1 min	Personale	Lo psionico	10 ore	-	-	5	92
Riparazione corporea	Guarisce lo psionico di 3d6 pf, o conferisce un bonus al suo prossimo TS su Tempra per resistere ai veleni o alle malattie, oppure lo guarisce di 2 danni temporanei di caratteristica	Psimet (For)	P2 Ud, Ma	1Rcompl	Personale	Lo psionico	Instantanea	-	-	3	92
Riparazione corporea minore	Guarisce lo psionico di 1d8 pf, o gli conferisce un bonus di +1 al suo prossimo TS su Tempra per resistere ai veleni o alle malattie, o lo guarisce di 1 danno temporaneo di caratteristica	Psimet (For)	P1 Ud, Ma	1Rcompl	Personale	Lo psionico	Instantanea	-	-	1	92
Ritrovamento	Teletrasporta nella mano dello psionico un oggetto nel suo campo visivo	Psiport (Des) [R]	P6 Vi	1 a	Medio	Un oggetto impugnabile in una mano, del peso fino a 4,5 kg / liv	Instantanea	No (*)	No	11	92

http://digilander.iol.it/mindbender**S****Mindbender**

Salto felino	Permette di recuperare in fretta dalle cadute	Psiport (Des)	P0- Ud W0	*	Personale	Lo psionico	1 rnd / liv	-	-	1	92
Scambio mentale	Lo psionico scambia la mente con un altro	Telep (Car)	P6 Vi	1 a	Medio	Lo psionico e un'altra creatura vivente di taglia Media o inferiore	Fino a quando lo psionico non ritorna nel proprio corpo Instantanea (*)	Vol nega (*)	Si	11	93
Scassinare	Apre le porte chiuse normalmente o psionicamente	Psiport (Des)	P2 Ma	1 a	Medio	Una porta, scatola o una cassa con un'area fino a 0,9 m ² / liv	Instantanea (*)	Nessuno	No	3	93
Schiavitù	Il soggetto è per sempre schiavo dello psionico	Telep (Car)	P9 Me	1 a	Medio	Un umanoide di taglia Media o inferiore	Instantanea	Vol nega	Si	17, PE	94
Scisma	Divide la mente dello psionico in due parti indipendenti e funzionanti a sé	Telep (Car)	P3 Vi, Ud	1 a	Personale	Lo psionico	1 rnd / liv (I)	-	-	5	94
Scivolo dimensionale	Permette di spostarsi in qualsiasi posto lo psionico possa vedere e che si trovi a distanza ravvicinata	Psiport (Des)	P3 Vi	1 a	Vicino	Lo psionico	Instantanea	-	-	5	94
Scudo di prudenza	Lo psionico guadagna un bonus cognitivo di +6 alla CA	Chisci (Sag)	P6- Vi, Ma W6	1 a	Personale	Lo psionico	1 rnd / liv (I)	Nessuno	No	11	94
Scurovisione	Lo psionico può vedere al buio	Chisci (Sag)	P2- Vi W2	1 a	Contatto	Creatura toccata	1 ora / liv	Nessuno	Si (in)	3	94
Seme mentale	Il soggetto diventa lentamente lo psionico	Telep (Car)	P8 Ma	3 rnd	1,5 m	Un umanoide di taglia Media o inferiore	Instantanea	Vol nega	Si	15, PE	95
Sensibilità alle trecce psichiche	Lo psionico può scoprire informazioni sul passato di un luogo	Chisci (Sag)	P2 Ud, Ma	1 a	Vicino	Propagazione di 7,5 m + 1,5 m / ogni 2 liv, centrata sullo psionico	Concentrazione, fino a 10 min / liv (I)	Nessuno	No	2	95
Senso del pericolo	Conferisce un bonus di +4 contro le trappole	Chisci (Sag)	P3- Vi W3	1 a	Personale	Lo psionico	1 ora / liv (I)	Nessuno	No	5	95
Sfera telecinetica	Un globo di forza mobile protegge un soggetto	Pscin (Cos)	P8 Ma	1 a	Vicino	Sfera con diametro di 30 cm / liv, centrata su creature o oggetti	1 min / liv (I)	Rif nega (og)	Si (og)	15	95
Sguardo fisso	Gli attacchi con lo sguardo non spaventano lo psionico	Chisci (Sag)	P1 Vi	1 a	Personale	Lo psionico	10 min / liv (I)	-	-	1	96
Soffio del drago	Soffio di fuoco che infligge 11d4 danni	Psimet (For)	P6- Vi (*), Ma W6	1 a	Vicino	Cono	Instantanea	Rif dimez	Si	11	96
Sonda mentale	Rivela i pensieri segreti del soggetto	Telep (Car)	P5 Vi, Ma, Ud	1 min	Vicino	Una creatura vivente	1 min / liv	Tem nega	Si	9	96
Sospendere vita	Le funzioni vitali dello psionico rallentano fino a diventare impercettibili	Psimet (For)	P6- Ol W6	1 a	Personale	Lo psionico	Instantanea	-	-	11	96
Sostentamento	Lo psionico non ha bisogno di cibo o acqua	Psimet (For)	P2 Ma	1 a	Personale	Lo psionico	Instantanea	-	-	3	96
Speroni	Gli attacchi senz'armi dello psionico infliggono +1 danno	Psimet (For)	P0- Vi W0	1 a	Personale	Lo psionico	1 min	-	-	1	97
Spostamento planare	Fino a 8 soggetti viaggiano verso un altro piano	Psiport (Des)	P7 Ud, Me	1 a	Contatto	Creatura toccata, o fino a 8 creature consenzienti che uniscono le mani	Instantanea	Vol nega	Si	13	97
Stretta adamantina	Lo psionico guadagna un bonus di +10 alle prove di lottare	Psimet (For)	W5 Vi	1 a	Personale	Lo psionico	1 rnd / liv	-	-	9	97
Sudario di fiamme	Il nemico avvolto da esso subisce 11d6 danni da fuoco	Metcre (Int)	P6 Ma (*)	1 a	Medio	Una creatura di taglia Grande o inferiore	Instantanea	Rif nega	Si	11	97
Suggestione	Spinge il soggetto a compiere l'azione suggerita	Telep (Car)	P2 Ud	1 a	Vicino	Una creatura vivente	1 rnd / liv o finché non viene completata	Vol nega	Si	3	97
Suggestione di massa	Molti bersagli seguono le azioni suggerite	Telep (Car)	P6 Ud	1 a	Medio	1 creatura / liv, nessuna delle quali deve essere a più di 9 m di distanza	1 rnd / liv o finché non viene completata	Vol nega	Si	11	97

http://digilander.iol.it/mindbender**T****Mindbender**

Telecinesi	Solleva o sposta 11,25 kg / liv a lungo raggio	Pscin (Cos)	P4- Vi W4	1 a	Lungo	*	Concentrazione, fino a 1 rnd / liv, o Instantanea (*)	Vol nega (og) (*)	Si (og) (*)	7	98
Telecinesi assoluta	Solleva o sposta 225 kg / liv a lunga distanza	Pscin (Cos)	P9 Vi	1 a	Lungo	*	Concentrazione, fino a 10 min / liv, o Instantanea (*)	Vol nega (og) (*)	Si (og) (*)	17	98
Telecinesi migliorata	Solleva o sposta 45 kg / liv a lunga distanza	Pscin (Cos)	P7 Vi	1 a	Lungo	*	Concentrazione, fino a 10 min / liv, o Instantanea (*)	Vol nega (og) (*)	Si (og) (*)	13	98
Teletrasporto	Trasporta istantaneamente lo psionico ovunque desidera	Psiport (Des) [R]	P5 Vi	1 a	Personale e Contatto	Lo psionico e oggetti toccati o altre creature toccate consenzienti del peso fino a 22,5 kg / liv	Instantanea	Nessuno e Vol nega (og)	No e Si (og)	9	98
Teletrasporto disgregante	Un teletrasporto distruttivo che infligge 9d6 danni	Psiport (Des) [R]	P5 Vi, Ma	1 a	Vicino	Qualsiasi oggetto o creatura il cui peso totale non sia superiore a 135 kg / liv	-	Vol dimez	Si	9	99
Teletrasporto programmato	Un evento predeterminato attiva il teletrasporto	Psiport (Des) [R]	P5 Ma	1 a	Personale	Lo psionico	1 ora / liv (I)	-	-	9	99
Teletrasporto senza errore	Funziona come <i>teletrasporto</i> , ma senza possibilità di arrivare fuori bersaglio	Psiport (Des) [R]	P7 Vi	1 a	Personale e Contatto	Lo psionico e oggetti toccati o altre creature toccate consenzienti del peso fino a 22,5 kg / liv	Instantanea	Nessuno e Vol nega (og)	No e Si (og)	13	99
Toccare luce	Lo psionico utilizza il tatto per vedere	Psimet (For)	P1- Ma W1	1 a	Personale	Lo psionico	10 min / liv (I)	-	-	1	99
Toccare suoni	Lo psionico utilizza il tatto per sentire	Psimet (For)	P1- Ma W1	1 a	Personale	Lo psionico	10 min / liv (I)	-	-	1	99
Tocco dissipante	Il tocco dello psionico infligge 1d8 danni	Psiport (Des) [R]	P1 Ud, Vi (*)	1 a	Contatto	Creatura o oggetto toccato	Finché non viene scaricato	Nessuno	Si (og)	1	100
Tocco dissolvente	Il tocco dello psionico infligge 7d6 danni da acido	Psimet (For)	P4- Vi W4	1 a	Contatto	Creatura o oggetto toccato	Finché non viene scaricato	Nessuno	Si (og)	7	100
Tocco doloroso	Gli attacchi senz'armi dello psionico infliggono 1d6 danni debilitanti	Psimet (For)	P2- Vi, Ma W2	1 a	Personale	Lo psionico	1 rnd / liv (I)	-	-	3	100
Tracciare teletrasporto	Permette di apprendere l'origine o l'obiettivo del <i>teletrasporto</i> del soggetto	Psiport (Des) [R]	P6 Vi	1 a	Medio	Cerchio, centrato intorno allo psionico, con un raggio di 30 m + 3 m / liv Rintraccia il teletrasporto di qualsiasi oggetto o creatura il cui peso totale non sia superiore a 135 kg / liv	1 ora / liv (I)	Vol nega (inganna il tracciam ento)	Si (inganna il tracciam ento)	11	100
Transizione eterea	Lo psionico diventa etereo per 1 rnd / liv	Psiport (Des)	P6- Vi W6	1 a	Personale	Lo psionico	1 rnd / liv (I)	-	-	11	100

Mindbender - http://digilander.iol.it/mindbender		mindbender@libero.it		http://digilander.iol.it/mindbender - Mindbender								
Trappola contro la vista remota	Coloro che fanno uso di poteri simili a <i>vedere remoto</i> contro lo psionico subiscono 4d4 danni	Chisci (Sag)	P6	Vi, Me	1 a	Personale	Lo psionico	24 ore + 1 ora / liv	Nessuno	No	11	100
Trasferimento empatico	Lo psionico assorbe il dolore di un altro individuo	Psimet (For)	P1	Ma, Ud	1 a	Contatto	Creatura toccata	Instantanea	Nessuno	Si (in)	1	101
Trasformazione	Lo psionico si trasforma in qualsiasi creatura e	Psimet (For)	P9	Vi, Ma	1 a	Personale	Lo psionico	10 min / liv	-	-	17	101

http://digilander.iol.it/mindbender		U		Mindbender								
Unto	Rende scivoloso un quadrato con lato di 3 m o un oggetto	Metcre (Int)	P1	Ol	1 a	Vicino	1 oggetto o quadrato di 3 m per 3 m	1 rnd / liv (I)	*	No	1	101
Urto	Colpisce l'avversario infliggendo 3d6 danni	Pscin (Cos)	P2	Ud	1 a	Medio	Un individuo	Instantanea	Tem dimez	Si	3	101
Urto assoluto	Colpisce l'avversario infliggendo 13d6 danni	Pscin (Cos)	P7	Ud	1 a	Medio	Un individuo	Instantanea	Tem dimez	Si	13	102
Urto di massa	1 nemici entro un raggio di 6 m subiscono 7d4 danni	Pscin (Cos)	P4	Ma	1 a	Lungo	Sfera del raggio di 6 m	Instantanea	Nessuno	Si	7	102
Urto minore	Colpisce l'avversario e infligge 1d6 danni	Pscin (Cos)	P1	Ud	1 a	Medio	Un individuo	Instantanea	Tem dimez	Si	1	102
Urto superiore	Colpisce il nemico infliggendo 5d6 danni	Pscin (Cos)	P3	Ud	1 a	Medio	Un individuo	Instantanea	Tem dimez	Si	5	102

http://digilander.iol.it/mindbender		V		Mindbender								
Valore	Lo psionico guadagna un bonus di morale di +1 ai propri TS	Psimet (For)	W0	Ud	*	Personale	Lo psionico	-	-	-	1	102
Vampiro psichico	Un attacco di contatto che risucchia 2 punti potere / liv dell'avversario, dandoli allo psionico	Pscin (Cos)	P5- W5	Vi (*), Me	1 a	Contatto	Creatura toccata	1 rnd / liv	Tem nega	Si	9	102
Vedere invisibilità	Rivela le creature o gli oggetti invisibili	Chisci (Sag)	P2	Vi	1 a	Medio	Cono	10 min / liv (I)	Nessuno	No	3	102
Vedere remoto	Spia soggetti a distanza	Chisci (Sag)	P3	Ud, Vi (*)	1 a	*	Sensore psionico	1 min / liv	Nessuno	No	5	103
Vedere suoni	Lo psionico utilizza lo vista per ascoltare	Psimet (For)	P1- W1	Vi	1 a	Personale	Lo psionico	10 min / liv (I)	-	-	1	103
Velocità esplosiva	Aumenta la velocità del soggetto di 3 m per 1 rnd	Psiport (Des)	P0- W0	Ud	*	Vicino	Una creatura vivente	1 rnd	-	-	1	103
Velocità temporale	Lo scorrimento del tempo del PG accelera per 3d4 rnd	Psiport (Des)	P9	-	1 a	Personale	Lo psionico	3d4 rnd (tempo apparente)	-	-	17	103
Verve	Conferisce 1 pf temporaneo allo psionico	Psimet (For)	P0- W0	Ma, Ol	1 a	Personale	Lo psionico	1 min (I)	-	-	1	104
Viaggio nel sogno	Lo psionico viaggia verso altri luoghi tramite i sogni	Psiport (Des)	P8	Vi	1 a	Contatto	Fino a 1 creatura toccata / liv	1 ora / liv (I)	Vol nega	Si	15	104
Viaggio probabilistico	Lo psionico e i suoi amici entrano fisicamente nel Piano Astrale	Psiport (Des)	P9	-	1 a	Contatto	Lo psionico più un'ulteriore creatura toccata / ogni 2 liv	*	Nessuno	Si	17	104
Vigilanza	Lo psionico è in grado di vedere attraverso la nebbia, il fango e l'oscurità	Chisci (Sag)	W2	Me	1 a	Personale	Lo psionico	1 ora / liv	Nessuno	No	3	104
Vigore	Lo psionico guadagna 3 pf temporanei	Psimet (For)	P1- W1	Ma, Ol	1 a	Personale	Lo psionico	1 min / liv (I)	-	-	1	104
Vigore migliorato	Lo psionico riceve 13 pf temporanei	Psimet (For)	P6- W6	Ma, Ol	1 a	Personale	Lo psionico	1 min / liv (I)	-	-	11	104
Visione del vero	Permette di vedere tutte le cose per quello che sono realmente	Chisci (Sag)	P5	Vi	1 a	Contatto	Creatura toccata	1 min / liv	Vol nega (in)	Si (in)	9	104
Visione dell'aura	Permette di leggere le aeree delle altre persone	Chisci (Sag)	P4	Vi	1 a	9 m	Emanazione del raggio di 9 m, centrato sullo psionico	Concentrazione, fino a 10 min / liv (I)	Nessuno	No	7	105
Visione ubiqua	Lo psionico vede tutto ciò che lo circonda	Chisci (Sag)	P3- W3	Vi	1 a	Personale	Lo psionico	2 rnd / liv (I)	Nessuno	No	5	105
Vista elfica	Dona la vista crepuscolare allo psionico	Psimet (For)	P0- W0	Vi	1 a	Personale	Lo psionico	1 min	-	-	1	105
Vista espansa	Un più ampio campo visivo permette allo psionico di vedere più cose	Chisci (Sag)	P1- W1	Vi	1 a	Personale	Lo psionico	10 min / liv (I)	Nessuno	No	1	105
Volare	Il soggetto vola a una velocità di 27 m	Psiport (Des)	P3	Vi	1 a	Contatto	Creatura toccata	10 min / liv	Nessuno	Si (in)	5	105
Volare migliorato	Il soggetto vola ad una velocità di 54 m	Psiport (Des)	P6	Vi	1 a	Contatto	Creatura toccata	10 min / liv	Nessuno	Si (in)	11	106
Vuoto mentale	Il soggetto è immune ad effetti mentali /emotive, scrutamento e vista remota	Telep (Car)	P8	Ol	1 a	Vicino	Una creatura	1 giorno	Vol nega (in)	Si (in)	15	106

http://digilander.iol.it/mindbender		Mindbender	
---	--	------------	--

Note:**Generiche:**

rnd round
 / liv per livello
 conc concentrazione
 entro [x m l'una dall'altra] che non possono trovarsi a una distanza superiore a [x m l'una dall'altra]
 (I) L'incantatore può interrompere l'incantesimo a piacere.
 * vedi testo

	Disciplina	Sottoclasse in breve	Soprannome
Psimet (For)	Psicometabolismo	Biopotenziamento psionico	Solitario
Psiport (Des)	Psicotrasporto	Movimento nello spazio-tempo	Nomade
Psicin (Cos)	Psicocinesi	manipolazione dell'energia	Sapiente
Metcre (Int)	Metacreatività	Creare le cose dal nulla	Modellatore
Chisci (Sag)	Chiaroscienza	Vedere ciò che è nascosto	Veggente
Telep (Car)	Telepatia	Contatto mentale	Telepate

Descrittori:

A Acido
 3 Compulsione
 D Dipendente dal linguaggio
 F Forza
 H Influenza mentale
 L Luce
 Q Sonoro
 R Teletrasporto
 S Fuoco

Dimostrazione:

Ud Uditive
 Ma Materiali
 Me Mentali
 Ol Olfattive
 Vi Visive

Tempo:

Agratis Azione gratuita
 1Rcompl 1 round completo

Raggio di azione:

Vicino 7,5 m + 1,5 m per ogni 2 liv
 Medio 30 m + 3 m per liv
 Lungo 120 m + 12 m per liv

TS – RP:

og oggetto
 in innocuo